

NOM DU PERSONNAGE

JOUEUR



CLASSE

RACE

EXPERIENCE

ALIGNEMENT

FEUILLE DE PERSONNAGE

NIVEAU TAILLE AGE SEXE

HAUTEUR POIDS TERRE NATALE

Table for character statistics: FOR (Force), DEX (Dextérité), CON (Constitution), INT (Intelligence), SAG (Sagesse), and CHA (Charisme). Each stat has a box for the value and a dotted box for the modifier.

Table for combat statistics: PV (Points de Vie), CA (Classe d'Armure), and VITESSE (Type). Includes formulas for CA: CA = 10 + Armure d'Armure + Bouclier + DEX + Taille + Autre + Echec des Sorts + Pénalité d'Armure.

Table for Initiative and Base Attack Bonus: MODIFICATEUR D'INITIATIVE and BONUS D'ATTAQUE DE BASE. Includes formulas: Initiative = DEX + Autre Mod. and Base Attack Bonus = 1er Niveau + # Niveau + Total.

Table for Competences: RANGS MAX. with columns for NOM, CARACT. CLE, MOD., MOD. DE CARACT., RANGS, and AUTRES MOD. Includes a list of 20 competences with checkboxes and level indicators.

Table for Saves: REFLEXES, VIGUEUR, and VOLONTE. Includes formulas: Total = Base + Caract. + Magique + Autre + Temp. + Mod. Conditionnels.

Table for Melee Adjustments: MELEE AJUSTEMENTS with columns for Mod. de Caract., Taille, Autre, Attaque de Base, and Total. Lists adjustments for levels 1-8.

Table for Distance Adjustments: DISTANCE AJUSTEMENTS with columns for Mod. de Caract., Taille, Autre, Attaque de Base, and Total. Lists adjustments for levels 1-8.

Table for Armor/Protection: ARMURE/PROTECTION with columns for Type, Bonus d'Armure, Pénalité d'Armure, DEX MAX, Echec des Sorts, Vitesse, Poids, and Propriétés Spéciales.

Table for Shield/Protection: BOUCLIER/PROTECTION with columns for Bonus d'Armure, Echec des Sorts, Pénalité d'Armure, Poids, and Propriétés Spéciales.

Table for Weapons: ARMES AJUSTEMENTS A L'ATTAQUE with columns for Ajust. Attaque, Ajust. Attaque Calc., Degats, Degats Calc., Portée, Poids, Taille, Type, and Critique.

Four horizontal lines for additional notes or character details.

